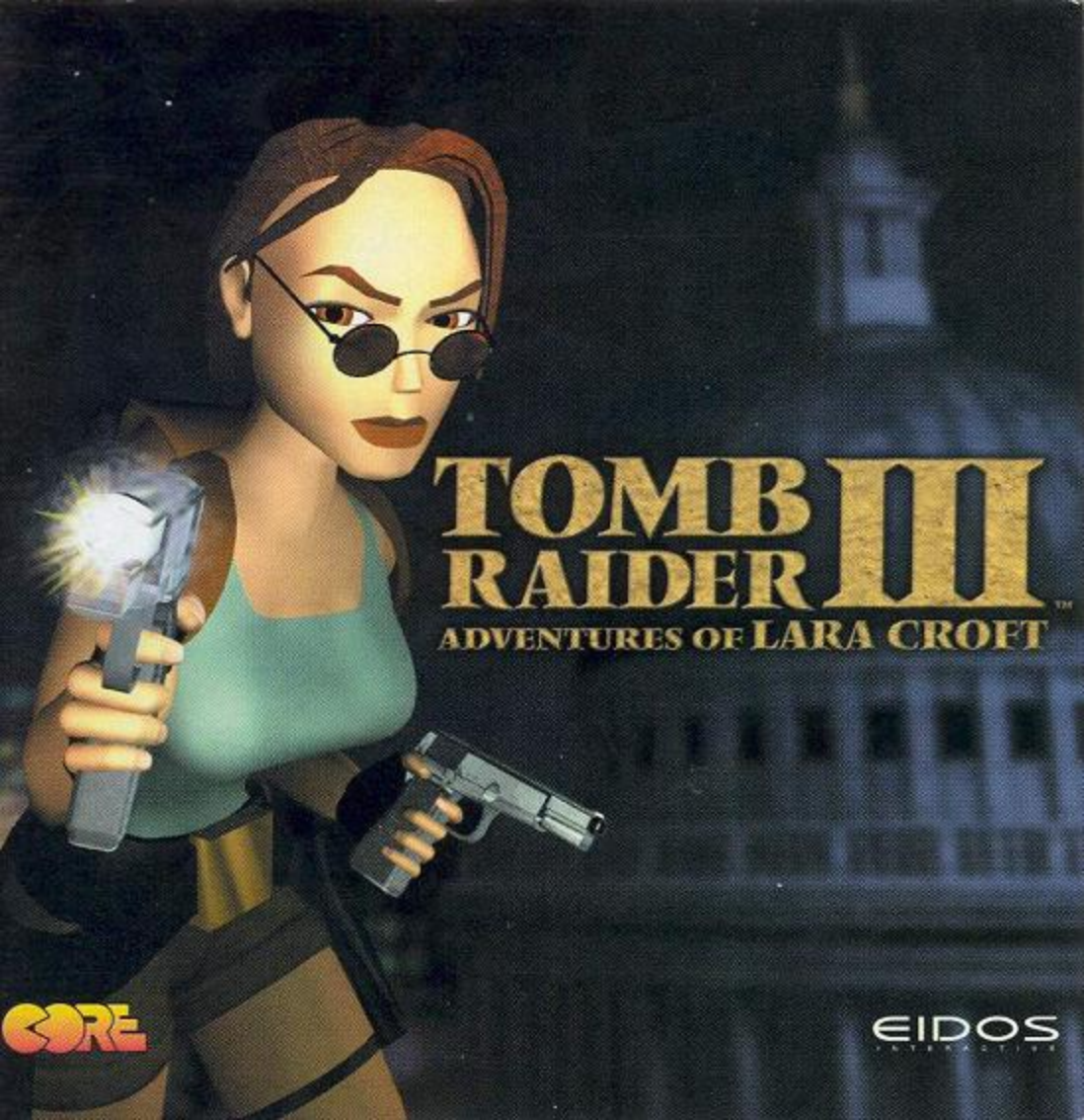




TOMB RAIDER III

ADVENTURES OF LARA CROFT™

CORE

EIDOS
INTERACTIVE

Instalace

Ukončete všechny běžící aplikace a zavřete všechna otevřená okna.

Umístěte CD s hrou Tomb Rider III do Vaší CD-ROM mechaniky.

Jakmile uzavřete Vaši CD-ROM mechaniku, objeví se instalační menu hry Tomb Rider III. Máte-li vypnuté automatické přehrávání (AutoPlay) CD disků, menu se neobjeví, v takovém případě postupujte podle následujících kroků: Klikněte dvojité na ikoně "Tento Počítač" (My Computer) na ploše desktopu, poté v okně, které se otevře, klikněte dvojité na ikoně Vaší CD-ROM mechaniky. Nakonec dvojité klikněte na "autorun.exe", abyste spustili instalační menu.

Od tohoto okamžiku následujte prosím instrukce, které se budou na obrazovce objevovat a které Vás provedou instalačním procesem.

Po ukončení instalace budete mít k dispozici tyto možnosti: Play the game (začít hrát), Quit without playing the game (ukončit instalaci, aniž byste začal hrát) nebo Reading the Readme text file (přečíst textový soubor Readme). Případné dodatečné úpravy, změny v manuálu a řešení problémů jsou zachyceny právě v souboru Readme.

Zdravotní varování

Ze zdravotně preventivních důvodů odpočívajte každou hodinu hraní alespoň 15 minut. Vyvarujte se hraní, pokud jste unaveni či ospalí. Hrajte vždy v jasné osvětlené místnosti a zůstaňte tak daleko od televizní obrazovky, jak jen to bude možné. Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům, jsou-li v běžném denním prostředí vystaveni blikajícímu světlu nebo určitým světelným vzorům. Tito lidé mohou dostat záchvat, divají-li se na televizi nebo hrají-li videohry. K tomu může dojít i u lidí, kteří nemají žádný lékařský záznam o epilepsii. Před hraním videoher konzultujte tuto skutečnost se svým lékařem, pokud máte dispozice k epileptickým záchvatům, nebo pokud se v průběhu hraní u Vás objevily některé z následujících symptomů: závratě, rozmazané vidění, svalové křeče nebo bezděčné pohyby, ztráta vědomí a dezorientace a/nebo křeče.

ÚVOD

Před milióny let dopadl meteor, který přečkal průlet zemskou atmosférou, do tehdejšího teplého podnebí Antarktidy.

První lidé, kteří objevili tuto zemi, byly skupiny domorodých Polynésanů. Na rozdíl od současných mrazivých podmínek zde byla hojnost života, a tak se zde domorodci usídlili a začali uctívat kráter vzniklý po dopadu meteoritu, pro sílu, kterou pro ně představoval.

Pozdější generace si myslely, že právě tyto katastrofické události je přinutily v hrůze uprchnout.

Dnes jsou na stejném území prováděny výzkumné práce společností RX Tech, která se snaží na místě dopadu meteoritu zjistit anomálie a na jejich základě provést velmi neobvyklé interpretace.

Bylo to právě v této oblasti, kde bylo nalezeno tělo námořníka, který se účastnil plavby Charlese Darwina na Beagle. Několik námořníků mělo tehdy pocit, že by se mohli krátce po vnitřku kráteru porozhlédnout...

Právě na základě příběhu, který byl otištěn v jednom námořnickém časopise, se začala výzkumná společnost důkladně zajímat nejen o oblast kráteru, ale také o ostatní části Země, kam námořníci postupně cestovali... a umírali...

Jedním z těchto míst je Indie - kde Lara právě pátrá po legendárním Infadském artefaktu.

Nezná skutečnou historickou pravdu, ví jen, že zdejší víra byla založena na předpokladu, že tento artefakt má velkou moc, a byl proto domorodými kmeny dlouhá léta uctíván...

Ale brzy zjistí mnohem víc...



Ovládání hry

Lara

Kurzorové klávesy

Použijte kurzorové klávesy k Lařině pohybu po herní ploše.

Ctrl	Klávesa akce
Mezerník	Tasit zbraně
Alt	Skok
End	Kotoul
<	Vyndat světlici
Shift (s kurzorovými klávesami)	Chůze/úrok
?	Při pohybu vpřed, sprint (Stisknutí Alt způsobí skok vpřed s následným kotoulem)
Ins (0 na num.kláv.) (s kurzorovými klávesami)	Rozhlížení
>	Shýbnutí
> (s kurzorovými klávesami)	Plížení
ESC	Pauza a zobrazení menu

HORKÉ KLÁVESY

Klávesy

1-8	Okamžitý výběr dostupných zbraní
9	Použití velké lékárničky (large Medi-pack)
0	Použití malé lékárničky (small Medi-pack)
F5	Přemístění do obrazovky ukládání her
F6	Přemístění do obrazovky nahrávání her
- (numerická klávesnice)	Zmenší velikost herního okna (pouze během hry)
+ (numerická klávesnice)	Zvětší velikost herního okna (pouze během hry)

Dopravní prostředky

Lara na svých cestách může používat řadu dopravních prostředků, zde naleznete, jak je ovládat:

Podvodní pohonná jednotka

Levá a pravá kurzorová klávesa	Zatáčení vlevo/vpravo
Ctrl	Vystřelí harpunu
Alt	Zrychlení (pro zpomalení klávesu pusťte)
End	Opuštění podvodní jednotky

Čtyřkolka

Levá a pravá kurzorová klávesa	Zatáčení vlevo/vpravo	Poznámka: Když během držení ruční brzdy přidáte plyn a poté ruční brzdou pustíte, aktivuje se Turbo-zrychlení.
Ctrl	Přidání plynu	
Alt	Zpátečka	
?	Ruční brzda	
End + levá/pravá kurzorová klávesa	Sestoupení z motorky	

Kajak

Kurzorové klávesy Nahoru a Dolů	Pádlování vpřed/vzad
Levá a pravá kurzorová klávesa	Zatáčení vlevo/vpravo
Shift + levá/pravá kurzorová klávesa	Pádlování vlevo/vpravo
End + levá/pravá kurzorová klávesa	Opuštění kajaku

Motorový člun

Levá a pravá kurzorová klávesa	Zatáčení vlevo/vpravo
Ctrl	Zrychlení
Alt	Zpátečka
End + levá/pravá kurzorová klávesa	Výstup z člunu

Důlní vozík

>	Shýbnutí
Alt	Brzda
Ctrl	Použití francouzáku
End + levá/pravá kurzorová klávesa	Výstup z vozíku

Ovládání menu

Použijte kurzorové klávesy Nahoru a Dolů a klávesu akce k pohybu a výběru jednotlivých položek menu. Klávesa Esc nebo klávesa akce také opustí přehrávání animovaných sekvencí. Použijte kurzorové klávesy doprava/doleva k přepínání mezi jednotlivými nastaveními dané volby.

Použijte mezerník v obrazovkách menu, abyste se vrátili na předchozí obrazovku (dokud se nevrátíte na úvodní obrazovku).

Začátek hry

Po krátké úvodní animaci budete moci v menu vybrat tyto možnosti:

Passport (Pas - hlavní herní volby)

Pas vám umožní spustit novou hru, nahrát dříve uloženou hru nebo hru ukončit. Stiskněte klávesu akce a pas se otevře.

Použijte klávesy doprava/doleva, abyste se pohyboval jednotlivými stránkami pasu. První stránka vám umožní vybrat a nahrát dříve uloženou hru.

Prostřední strana spustí novou hru.

Poslední strana pasu hru opustí.

Polaroid - Domov Lary

Zvolte tuto položku, abyste vstoupil do interaktivní tréninkové úrovně. Lara vám zde vysvětlí, jak funguje herní ovládání. K opuštění kurzu použijte klávesu ESC a poté volbu "exit" v pasu.

Osobní CD přehrávač - zvukové efekty a hudba

Stiskněte klávesu akce na vašem přehrávači, čímž získáte přístup ke dvěma sloupcům, horní z nich nastavuje úroveň hlasitosti hudby, spodní nastavuje úroveň hlasitosti zvukových efektů.

Kurzorovými klávesami Nahoru a Dolů přepínáte mezi zvuky a hudbou.

Levou a pravou kurzorovou klávesou nastavíte hlasitost.

Nastavení ovládání klávesnicí

Stiskněte klávesu akce na volbách klávesnice (Keyboard Option), tím získáte přehled aktuálního nastavení ovládání přes klávesnici. Použijte levou a pravou kurzorovou klávesu k výběru uživatelem nastavitelných kláves. Použijte kurzorových kláves ke zvýraznění jakékoliv klávesy, kterou si přejete změnit. Stisknete-li na takto zvýrazněné klávese kteroukoliv jinou klávesu, změníte ovládání na tuto klávesu.

Sluneční brýle - nastavení grafiky

Zde můžete měnit vaše nastavení grafiky. V každé položce použijte levou a pravou kurzorovou klávesu k pohybu mezi dostupnými volbami. Pokud hru provozujete v hardwarovém režimu, kontaktujte prosím výrobce vašeho hardware, abyste zjistil nastavení pro optimální výkon.

Akce

Pohyb

Běh/sprint

Stisknete-li klávesu Nahoru, donutíte Laru k rychlejšímu tempu, stisknete-li klávesu pro sprint, pak bude přechodně sprintovat. Při sprintu se na obrazovce objeví malý sloupeček zobrazující energii, jakmile je energie vyčerpána, Lara zpomalí zpět na obvyklou rychlost běhu.

Stisknete-li klávesu Dolů, provede Lara krátký skok zpátky.

Stisknete-li levou nebo pravou kurzorovou klávesu, otočí se Lara vlevo nebo vpravo.

Chůze/úrok stranou

Pokud stisknete klávesu pro chůzi současně s kurzorovými klávesami Nahoru/Dolů, bude Lara opatrně postupovat vpřed nebo vzad. Stisknete-li klávesu chůze současně s levou/pravou kurzorovou klávesou, provede Lara krok stranou. Držíte-li stisknutou klávesu chůze, nemůže se Lara odnikud zřítit - automaticky se zastaví, když dojde k jakémukoliv okraji.

Kotoul

Pokud stisknete klávesu pro kotoul, Lara provede kotoul vpřed a postaví se, otočena do opačného směru. Toto funguje také tehdy, když je Lara pod vodou.

Skákání

Lara může skočit jakýmkoliv směrem a tím uniknout svým nepřátelům.

Stisknete-li klávesu pro skok, vyskočí Lara přímo nahoru.

Pokud okamžitě po stisknutí klávesy pro skok stisknete ještě některou z kurzorových kláves, skočí Lara daným směrem.

Kromě toho, stisknete-li klávesu Dolů nebo klávesu pro kotoul okamžitě po skoku vpřed, provede Lara ve vzduchu přemet a postaví se opačným směrem. Toto funguje také v případě skoku vzad, když stisknete klávesu Nahoru nebo klávesu pro kotoul okamžitě po odrazu.

Plavání

Pod vodou

Jestliže Lara narazí na dostatečně hlubokou vodní plochu, může do ní skočit a plavat. Může také zadržet dech zhruba na jednu minutu, pokud je po uplynutí této doby stále pod vodou, utopí se.

Někdy je voda příliš studená, a proto v ní Lara může plavat pouze po krátký čas. Jakmile Lara do takovéto vody vstoupí, objeví se ukazatel, který zobrazuje, po jaký čas v ní může zůstat.

Stisk kurzorových kláves nahoru/dolů/doprava/doleva otáčí Laru daným směrem.

Stisknete-li klávesu pro skok, začne Lara plavat.

Pod vodou může Lara pohybovat pákami a také zvedat předměty, pouze umístěte Laru nejbližší, jak jen to půjde, a stiskněte klávesu pro akci.

Plavání na hladině

Kurzorové klávesy vlevo/vpravo jí otáčí a pomocí kláves Nahoru/Dolů plave udaným směrem. Při plavání na hladině můžete také použít klávesu pro útok stranou, abyste plavali vlevo/vpravo. Stisknete-li klávesu pro skok, Lara se ponoří, jste-li blízko kraje, na který lze vylézt, a stisknete nyní klávesu pro akci, Lara na něj vyšplhá.

Brouzdání mělčinou

Lara nemůže plavat ve vodě, která jí dosahuje pouze po pás, namísto toho se bude pouze brodit. Ovládání je v podstatě stejné jako na souši, pohyb je pouze pomalejší a skákat může pouze na místě, nikoliv určitým směrem.

Útok

Na začátku hry je Lara vyzbrojena dvěma pistolemi a kulovnicí. Později však může najít nějaké další zbraně. Nezapomeňte, že pistole mají neomezenou municí, avšak kulovnice vyžaduje nábojnice, které je potřeba sbírat.

Střelba

Stisknete-li klávesu pro tasení zbraní, Lara tak učiní. Pokud vidí něco, co nemá ráda, zamíří na to své zbraně. Je-li v okolí více nepřátel, Lara postupně všechny cíle zaměří a zvolí ten, který považuje za nejnebezpečnější.

Pokud v průběhu zaměřování některého z cílů stisknete klávesu pro akci, Lara daný cíl převezme jako aktuální. Tento cíl zůstává aktuálním tak dlouho, dokud je stisknuta klávesa akce, nezávisle na tom, zda na něj Lara právě míří či nikoliv. Dokud je klávesa pro akci stisknuta, střílí Lara pouze na tento aktuální cíl a ignoruje všechny ostatní nepřátele v okolí. Ztratí-li Lara nepřítele z dohledu, přestane na něj mířit, avšak tento nepřítel stále zůstává aktuálním cílem.

Kamera sleduje aktuální cíl, i přestože jej Lara ztratí z dohledu, takže stále víte, kde se nachází.

Chcete-li, aby Lara pokračovala ve střelbě na aktuální cíl i poté, co na něj přestala mířit, jednoduše ji otočte správným směrem.

Jestliže chcete střílet na jiného nepřítele, pouze uvolněte klávesu pro akci. Lara zaměří nový cíl.

Dokud jsou vaše zbraně tasené, nemůžete vykonávat akce, při kterých je zapotřebí mít prázdné ruce. Tyto činnosti jsou popsány níže.

Další akce

Vyhoupnutí

Jestliže Lara stojí u překážky, kterou může přelézt, stisknutí kurzorové klávesy Nahoru a klávesy akce způsobí, že se na ni vyhoupne.

Šplhání

Některé stěny se dají zlézt. Jestliže se Lara pohybuje po takovémto povrchu, pak stisknutí kurzorové klávesy Nahoru a klávesy akce způsobí, že vyskočí (je-li tam místo) a zachytí se rukama na výstupcích stěny. Viset zůstane pouze tehdy, držíte-li stále klávesu akce. Nyní můžete šplhat nahoru, dolů, doleva a doprava za pomoci kurzorových kláves. Stisknete-li klávesu pro skok, odskočí Lara pryč od stěny.

Když se Lara dostane na vrchol svého výstupu, může se stát, že se dostane k příliš malému otvoru. Stisk klávesy pro plížení způsobí, že se Lara shýbne, a stisknete-li nyní kurzorovou klávesu Nahoru, Lara se začne do otvoru plížit, vejde-li se ovšem do něj.

Shýbnutí a plížení

Jak je popsáno výše, Lara se shýbne při stisku klávesy pro plížení, držíte-li tuto klávesu stisknutou a použijete kurzorové klávesy, bude se Lara danými směry plížit.

Držení

Pokud se Lara při skoku nachází blízko skalní římsy, stisk a držení klávesy akce jí umožní, je-li římsa před ní, zachytit se na ní. Pokud se dá na stěnu vylézt, může se Lara zachytit kdekoliv (nejen na římsě).

Kurzorové klávesy vpravo/vlevo způsobí ručkování do stran.

Stisk kurzorové klávesy Nahoru způsobí, že Lara vyleze o úroveň výše.

Pustíte-li klávesu akce, Lara se také pustí.

Opičí pohyb

Pokud Lara narazí na konstrukci, která jí přesahuje, může se rozhodnout využít kývavých opičích pohybů k jejímu překonání. Chcete-li to provést, stiskněte klávesu skoku, abyste vyskočil na konstrukci, a klávesu akce, abyste se na ní zachytil. Držte klávesu pro akci stále stlačenu a pomocí kurzorových kláves Nahoru/Dolů rozpoohybujte Laru dopředu nebo dozadu. Současný stisk levé a pravé kurzorové klávesy způsobí, že Lara zůstane viset a začne se otáčet. Pustíte-li klávesu akce, pustí se také Lara.

Sbírání předmětů

Lara může sbírat předměty a ukládat je ve svém inventáři. Umístěte Laru tak, aby předmět, který chcete sebrat, byl před jejíma nohama. Stiskněte klávesu akce a Lara objekt zvedne.

Často se stává, že nepřátelé, kteří jsou zabiti, upustí nějaké předměty, proto vždy prozkoumejte jejich těla.

Používání přepínačů

Umístěte Laru tak, aby byl přepínač před ní. Stiskněte klávesu akce a Lara jej použije.

Používání předmětů / kličů

Umístěte Laru tak, aby místo, kde chcete předmět použít, bylo před ní. Stisknete-li nyní klávesu akce, objeví se menu inventáře. Pomocí kurzorových kláves vlevo/vpravo vyberte předmět, který chcete použít - dalším stiskem klávesy pro akci jej použijete.

Používání světlic

Ocitne-li se Lara ve tmě a má ve svém inventáři nějaké světlice, můžete jednu vzít a rozsvítit ji stisknutím klávesy pro jejich použití. Na chvíli tak osvětlíte její okolí, přitom se stále můžete na překážky vyhoupnout nebo vyšplhat - světlice dokonce fungují i pod vodou. Budete-li se chtít světlice zbavit, můžete ji upustit stisknutím mezerníku, chcete-li světlici zahodit na větší vzdálenost, stiskněte opakovaně klávesu pro použití světlice.



Tlačení a tažení objektů

Určité kvádry může Lara tlačit a používat je ke šplhání do vyšších pater. Postav ji před kvádr a drž klávesu akce, Lara se připraví. Když je takto připravena, stiskni kurzorovou klávesu Dolů a kvádr potáhneš za sebou, nebo kurzorovou klávesu Nahoru a kvádr budeš tlačit před sebou. Když budeš chtít tuto činnost ukončit, jednoduše pusť klávesu akce.

Rozhlížení

Stiskni klávesu pro rozhlížení a kamera se umístí přímo za Laru. Stále drž klávesu pro rozhlížení a pomocí kurzorových kláves se můžeš rozhlížet. Jakmile klávesu pro rozhlížení uvolníš, kamera se vrátí do normálního módu. (TIP: když se snažíš nastavit Laru ke skoku a kamera je v nevhodně umístěné pozici, stisk klávesy pro rozhlížení ti přesně ukáže, v jakém směru Lara stojí).

Ovládání během hry

Jestliže během hry stisknete klávesu ESC, zobrazí se menu.

Pomocí kurzorových kláves doleva/doprava vybíráte jednotlivé položky menu.

Stisk klávesy pro akci vybere zvolenou položku.

Stisknutím kurzorových kláves Nahoru/Dolů přepínáte mezi Inventářem, jednotlivými Položkami a Volbami (Pro další informace viz Ovládání menu).

Stisknete-li klávesu ESC, zrušíte výběr položky, opětovný stisk klávesy ESC opustí menu.

Inventář

Stopky

Chcete-li se dozvědět, jak dlouho již hrajete aktuální úroveň, nebo další statistické údaje, vyberte stopky.

Zbraně

Standardně jsou vybrány a připraveny k použití pistole. Přejete-li si použít jinou zbraň (kulovnici nebo další, později nalezenou zbraň), jednoduše ji vyberte a stiskněte klávesu akce. Současně také uvidíte, kolik vám ještě zbývá munice.

Malá lékárnička (Small Medi-Pack)

Použití malé lékárničky (pokud jste ji sebrali) obnoví polovinu Lařina zdraví.

Velká lékárnička (Large Medi-Pack)

Použití velké lékárničky (pokud jste ji sebrali) plně obnoví Lařino zdraví.

Dávejte si však pozor, někteří nepřátelé vás mohou otrávit. Pokud se tak stane, na obrazovce se objeví sloupec zobrazující vaše zdraví a začne žlutě blikat - současně s tím jeho hodnota ubývá. Použijte malou nebo velkou lékárničku jako protijed.

Volby

Pas

Zde se vám nabízejí tyto možnosti: nahrát hru (Load game), uložit hru (Save game) nebo návrat na titulní obrazovku (Quit to Title Screen).

Osobní CD přehrávač

Pro způsob ovládání se podívejte na kapitulu Začátek hry. Popsané ovládání je naprosto shodné.

Ukládání hry

Abyste mohl kdykoliv hru uložit, přejděte na obrazovku pasu a vyberte volbu Uložení hry (Save game).

Zvolte pozici a stiskněte klávesu akce, vámi ukládaná hra bude automaticky pojmenována.

Pro rychlý přístup k volbě ukládání her můžete také použít klávesu F5.

Nahrání hry

Chcete-li nahrát dříve uloženou hru, přejděte do menu, vyberte ikonu Pasu a v obrazovce natažení hry vyberte požadovanou pozici.

Pro rychlý přístup k volbě nahrání hry můžete také použít klávesu F6.

Statistika

Na konci každé úrovně se objeví obrazovka statistik, zde se dozvíš, jak dobře jsi si ve hře vedl.

Po úspěšném dokončení každé úrovně bude tvoje zdraví obnoveno na hodnotu 100%.

Pokud během hry zemřeš, objeví se obrazovka s pasem. Zde dostaneš příležitost nahrát dříve uloženou hru (Load) nebo odejít na titulní obrazovku (Quit to the Title Screen).

Obrazovka výběru oblastí

Po dokončení mise odehrávající se v Indii se dostanete na obrazovku výběru oblastí. Zde se můžete rozhodnout, v jakém pořadí bude vaše dobrodružství pokračovat. Stiskněte klávesu akce na ikoně zeměkoule a pomocí kurzorových kláves doleva/doprava přecházejte mezi 3 dostupnými oblastmi - Londýnem, Jižním Pacifikem nebo tajemnou oblastí 51.

Stejným způsobem budete vybírat další oblast po dokončení mise v předchozí oblasti, dokud nebudou všechny oblasti úspěšně dokončeny. Poté se ocitnete v Antarktidě, kde vaše dobrodružství vyvrcholí.

V této chvíli budete mít také možnost svou hru uložit.

Autoři

Programátor PC verze Richard Flower

Programátoři Chris Coupe
Martin Gibbins

**Programování
umělé inteligence** Tom Scutt

Dodatečné programování Jurjen Katsman

Animátoři Phil Chapman
Jer O'Carroll
Darren Wakeman

Návrháři úrovní Pete Duncan
Jamie Morton
Richard Morton
Andy Sandham

Animace videosekvencí Peter Barnard
David Reading

Dodatečné úpravy Matt Charlesworth
Mark Hazleton

Hudba Nathan McCree

Zvukové efekty Martin Iveson

Další zvukové efekty Matthew Kemp
Peter Connelly

Skript Vicky Arnold

Zvláštní poděkování Judith Gibbins

Producent Troy Horton

Betatesteři Tiziano Sirillo
Hayos Fatunmbi
Paul Field
Darren Price
Steve Wakeman
Dave Ward

Výkonní producenti Jeremy H. Smith
Adrian Smith

Překlad do češtiny Petra Suchá

Omezená záruka

Eidos Interactive Limited si vyhrazuje právo na vylepšování produktu popsaného v tomto manuálu, a to v jakoukoli dobu a bez upozornění. Eidos Interactive Limited neposkytuje žádné záruky, vyjádřené ani předpokládané, s ohledem na tento vyrobený materiál, jeho kvalitu, prodejnost nebo vhodnost k jakémukoliv účelu. Pakliže se v průběhu 90 dní omezené záruky objeví na samotném produktu (tj. ne softwarový program, který je dodáván "jak je") jakákoliv závada, vraťte jej v původním balení a s dokladem o koupi na místě, kde jste jej zakoupili. Tato záruka však musí být uplatněna v průběhu výše zmíněných 90 dnů.

TATO OMEZENÁ ZÁRUKA NEOMEZUJE VAŠE ZÁKONNÁ PRÁVA.

Tomb Raider III & Lara Croft © & ™ 1998 Core Design Limited. © & Vydal 1998 Eidos Interactive Limited. Všechna práva vyhrazena. V České republice vydává Bohemia Interactive, P.O.Box 24, 160 17 Praha 6.

Potřebuješ jakoukoliv pomoc?

Proč nezavoláš na náš herní záznamník na čísle (v anglickém jazyce):

09067 535050*

*Nezapomeňte prosím, že tento hovor je účtován vyšším poplatkem než běžný telefonní hovor, v době vydání byl tento poplatek 75 pencí za minutu. Volající osoba musí být starší 16-ti let. Tuto službu provozuje ve Velké Británii Eidos Interactive Limited, Unit 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX.

TECHNICKÁ PODPORA (v českém jazyce)

Než sáhnete po telefonu, **PŘEČTĚTE SI TOTO!**

Máte-li potíže s instalací nebo hraním našich her, chceme vám pomoci. Za prvé si pořádně přečtěte instalační pokyny. Jestliže jste se řídil(a) pokyny dokumentace, a přesto máte potíže s instalací nebo provozováním tohoto softwaru, obraťte se prosím na naši HELP linku:

02 - 24 94 25 05 (v pracovní dny a od 10 do 18 hodin)

Nezapomeňte si prosím připravit podrobný popis závady a technické údaje o vašem PC. Možnosti spojení pomocí on-line služeb: E-mail: interactive@jrc.cz
WWW: Podívejte se na naši WWW stránku na adrese <http://www.jrc.cz>



Poznámky

Poznámky





 **Bohemia
Interactive**

CORE

Tomb Raider III & Lara Croft © & ™ 1998 Core Design Limited.
© & Vydal 1998 Eidos Interactive Limited. Všechna práva vyhrazena.
V České republice vydává Bohemia Interactive, P.O.Box 24, 160 17 Praha 6.

EIDOS
INTERACTIVE